

Игра «Гусеница»

Цель: автоматизацию и дифференциацию поставленных звуков: свистящих, шипящих, соноров.

Оборудование: предметные картинки с нужными в названии звуками, голова гусеницы.

Правила игры: дети и педагог сидят за общим столом, дети выбирают нужную картинку и проговаривая, тем самым собирая гусеницу.